0. 요구사항 명세서에 기재된 내용들을 설명하겠다.

1. 시스템 개요

|  |
| --- |
| 의지박약인 사람들을 위한 나만의 단어장.  저희 단어장의 특징으로는, 다음과 같이 있다.  나만의 단어장을 만들어 그 안에 자신이 원하는 단어를 저장할 수 있다.  단어를 등록할 때, 단어의 의미를 몰라도, 의미를 사전 데이터로부터 불러오는 기능이 있다.  지정한 시간에 알람을 설정하면, 그 알람을 해제하기 위해선 나만의 단어장에 있는 단어로 랜덤하게 만들어지는 4지선다 문제를 맞추어야 되고, 맞추지 못하면 새로 문제가 생성되며, 맞출 때까지 해제가 불가능하다.  또 화면 잠금을 설정하면, 위와 같은 방법으로 문제가 나오고, 맞출 때까지 잠금 해제가 불가능하다.  위와 같은 기능들을 이용해 입력한 단어장 내의 단어를 계속 접하고 익힐 수 있게끔 한다. |

2. 사용자 분석 (위와 같은 개요를 통해 사용자 분석을 실시)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. 액터 정의  다음과 같이 시스템을 사용하는 사용자와 시스템의 외부에 존재하는 시스템을 기술했다.     |  |  | | --- | --- | | 액터 | 설명 | | 사용자 | 단어장 어플을 사용하는 자 | | 관리자 | 사전 DB를 관리하는 자 | | 나만의 단어장 사용자 | 단어장 어플 기능 중 나만의 단어장 기능을 사용하는 자 | | 알람 기능 사용자 | 단어장 어플 기능 중 알람 기능을 사용하는 자 | | 화면 잠금 기능 사용자 | 단어장 어플 기능 중 화면 잠금 기능을 사용하는 자 |   2. 액터 다이어그램  사진  : 본 단어장의 기능을 사용하는 ‘나만의 단어장 사용자’와 ‘알람 기능 사용자’와 ‘화면잠금 기능 사용자’는 궁극적으로 이 단어장 어플을 사용하는 ‘사용자’이며, 이 사용자는 단어를 등록할 때, ‘사전에서 뜻 불러오기’기능을 사용하면 사전 DB를 관리하는자인 ‘관리자’와 작용하게 된다. |

3. 요구사항 분석

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. 고객 기능 요구사항  : 위에서 작성한 내용을 기반으로 개발에 관련된 여러가지 기능적 요구사항을 나열한다.   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 구분 | 상세 | 비고 | | 단어장 생성 | 사용자가 어플을 실행하면 나만의 단어장이 자동으로 생성된다 |  | | 단어 등록 | 시스템은 사용자가 저장하고 싶은 단어를 입력할 때마다 그 단어를 나만의 단어장에 저장 하고 이후 사용자가 해당 단어장을 통해 등록한 단어를 볼 수 있다. |  | | 화면 잠금 | 사용자가 어플을 통해 화면 잠금 설정을 하면, 시스템은 사용자가 휴대전화의 화면을 키면 단어장에 저장된 단어를 랜덤으로 불러와 화면에 4지선다 문제 형태로 출력하고 오답을 입력 시, 새롭게 문제를 불러와 생성하고, 정답을 입력 시 기기의 메인 화면으로 접근하게 한다. |  | | 알람 | 시스템은 사용자가 시간을 지정해 알람을 설정할 수 있고 설정한 알람을 해제할 수도 있다. 알람을 설정한 시간에 알람이 울리도록 한다. 이때 단어장에 저장되 단어를 랜덤으로 불러와 화면에 4지선다 문제 형태로 출력하고, 정답을 입력 시 알람이 꺼지게 한다. |  | | 단어장 내 단어 검색 | 시스템은 사용자가 나만의 단어장에서 찾고 싶은 단어를 검색창에 입력 시 그 단어를 화면에 출력하도록 한다. |  | | 뜻 자동 불러오기 | 시스템은 사용자가 ‘나만의 단어장’에 저장하고 싶은 단어의 영어 스펠링을 입력 후 ‘뜻 자동 불러오기’ 버튼을 누르면 사전 데이터에서 그 단어에 매칭되는 뜻을 불러와 의미 입력 공간에 출력되도록 한다. |  |   (여기서 대표적인 기능적 요구사항 몇개만 설명)  위와 같은 기능적 요구사항을 다음과 같이 유스케이스로 만듬  이대 유스케이스별 고유 ID 부여하고 개발 우선순위를 고려한다.  2. 유스케이스 목록   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ID | 유스케이스명 | 설명 | 우선  순위 | | SA001 | 단어를 단어로 검색한다 | 나만의 단어장의 검색창에 단어를 입력하여 단어를 검색할 수 있다. | 1 | | SA002 | 단어를 의미로 검색한다 | 나만의 단어장의 검색창에 의미를 입력하여 단어를 검색할 수 있다. | 2 | | SA003 | 단어장에 단어를 등록한다 | 나만의 단어장에 원하는 단어와 그 의미를 등록한다. | 3 | | SA004 | 단어의 의미을 불러온다 | 나만의 단어장에 저장하고자 하는 단어의 의미을 사전 데이터에서 찾아 가져온다. | 4 | | SA006 | 단어장의 단어를 삭제한다 | 나만의 단어장에 저장된 단어 중 하나를 선택하여 삭제한다. | 6 | | SA007 | 화면잠금 기능을 설정한다 | 화면 잠금 버튼을 통해 해당 기능을 설정한다. 이후 기기의 화면을 키면 단어 문제를 보여준다. | 7 | | SA008 | 화면잠금 기능을 해제한다 | 설정했던 화면 잠금 기능을 해제한다. | 8 | | SA011 | 알람 기능을 사용한다 | 원하는 시간을 지정하고 알람 기능을 설정한다. 이후 해당 시간에 알람이 울리고 단어 문제를 보여준다. | 11 | | SA012 | 알람 기능을 해제한다 | 설정했던 알람을 해제한다. | 12 | | SA013 | 문제를 생성한다. | 나만의 단어장에 저장된 영단어를 무작위로 불러와 4지선다 형태의 문제로 출력한다. | 13 |   그리고 이 유스케이스 목록을 다이어그램 형태로 보여준다  3. 유스케이스 다이어그램    <주요 특징>   1. 단어장의 단어를 검색할 때 단어로 검색, 의미로 검색 둘다 가능 2. 문제를 생성하기 위해선 화면 잠금기능이나 알람 기능을 사용해야 한다 3. 단어의 의미를 불러올 때 의미를 불러오는 사전 데이터는 관리자가 관리한다.   마지막으로 위와 같이 생성한 유스케이스들의 기술서를 작성하고, 이 기술서에서는 해당 유스케이스가 시스템이 수행해야 할 기능이 무엇인지에 대해서만 표현한다.  (기술서 내용들은 시간상 생략 그래도 ppt에는 몇 개만 지나가듯 보여주면 좋을 듯)  예시 ID: 유스케이스명: SA004: 단어의 의미를 불러온다  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 설명 | 나만의 단어장에 저장하고자 하는 단어의 의미를 사전데이터에서 찾아 가져온다. | | | 관련 액터 | 사용자 | | | 사전 조건 | 단어등록의 단어칸에 원하는 단어를 작성하고 의미 불러오기 버튼을 누른다 | | | 기본 흐름 | B01 | 시스템은 단어 칸에 단어가 입력되어 있는지 확인한다. | | B02 | 시스템은 사전데이터에서 단어를 검색한다 | | B03 | 시스템은 단어에 맞는 의미를 의미 칸에 출력한다 | | 예외 흐름 | E01 | 단어의 뜻을 불러오질 못했을 때  -1. 시스템은 ‘no data’문구를 대신 출력한다. | | 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→end | | SN002 | B01→B02→B03→E01→end | |